

Gemeinsam statt einsam





## Inhaltsverzeichnis

---

Projektgründung

---

Projektantrag

---

Projektskizze

---

Projektplanung

---

Projektdurchführung

---

Projektkontrolle

---

Projektabschluss

---

Projektelevaluation



# Projektgründung

## 1. Phase : Projekt initiieren

### Ideen sammeln für ein soziales Projekt :

- Kinderheim, Spenden sammeln, Tafel aushelfen, Seniorenheim
- Projektskizze & Projektantrag erstellen (16.02.2024)
- Antrag an die Klassenlehrerin überreichen -> Genehmigung & Freistellung von der Schulleitung

## 2. Phase : Projekt definieren

- Projektauswahl: Seniorenheim
- Ziele festlegen und konkretisieren: Tagesprojekt im Altenheim durchführen
- Bestätigung des Altenheims Seniorenresidenz Klosterbauerschaft

# Projektantrag



1.	<b>Projektauftrag:</b>	Projektbezeichnung:  Inhalt:  Projektumfeld:	Gemeinsam statt einsam  Senioren ein Lächeln ins Gesicht zaubern  BM101 Auszubildende, Altenheim
2.	<b>Rahmendaten des Projektes</b>	Termine:  Projektressourcen:  Geplantes Budget:	27.02.2024  Personen der Gruppe, Senioren aus Altenheimen Benötigte Materialien für die Spiele, Lebensmittel  Kein Budget notwendig
3.	<b>Beteiligte</b>	Projektleiter, Controller, Experten, Projektteam	Sila, [REDACTED] Kira, Jasmina, Sina
4.	<b>Unterschriften:</b>	<i>Jähni</i>	



1.	<b>Vorläufiger Arbeitstitel des Projektes</b>	Seniorenresidenz <u>Klosterbauerschaft</u>
2.	<b>Einreicher, Ansprechpartner</b>	Kira, <u>                    </u> Sila, Jasmina, Sina BM101 Auszubildende
3.	<b>Vorläufige Umschreibung des Projektziels</b>	Älteren Menschen: Unterhalten, Gesellschaftsspiele, Interview und Kaffee trinken & Waffeln backen
4.	<b>Verwendbarkeit</b>	Senioren einen einzigartigen Tag bereiten & Abwechslung vom Alltag
5.	<b>Umsetzung</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Antrag bei der Schulleitung</li><li>• Kontakt zum Altenheim aufnehmen</li><li>• Mit dem Altenheim folgende Fragen klären:</li><li>• Ist es möglich einen Tag in Ihrem Altersheim mit den Senioren zu verbringen?<ul style="list-style-type: none"><li>• Dürfen wir ältere Menschen über die Vergangenheit interviewen?</li><li>• Darf man Lebensmittel mitbringen?</li><li>• Darf man Bilder machen?</li><li>• Dürfen wir selbst ausgedachte Spiele durchführen?</li><li>• Individuell auf das Gespräch reagieren</li><li>• Im Umkreis Altersheime raussuchen</li><li>• Projekt durchführen</li></ul></li><li>• Projekt analysieren und beurteilen</li></ul>
6.	<b>Laufzeit</b>	27.02.2024
7.	<b>Finanzierung</b>	-Selbstfinanzierung von dem jeweiligen Mitglied

## Projektskizze

# Projektplanung



- Terminplan: Durchführung 27.02.2024 fix

- Betriebsmittel planen:

Brett-/Karten-/Gesellschaftsspiele, ausgedachte Spiele (Dosen werfen: Becher, Ball), Tic Tac Toe (Kreppband, Flaschendeckel),

Zutaten für Waffeln, Waffeleisen, Bewohnergeschenke, Mitbringsel (Blumen & Pralinen), Kekse  
Namensschilder

- Kostenplan: Selbstfinanzierung der Gruppenmitglieder

# Projektdurchführung

---



- ❖ Um 09:45 bis 10:15 Uhr: Treffen vor Eingang des Seniorenheims, Selbstvorstellung und Programmablauf
- ❖ Um 10:15 Uhr: Blumen & Pralinen überreichen,
- ❖ Um 10:30 bis 12:00 Uhr: verschiedene Spiele spielen & mit Senioren & Betreuerin unterhalten
- ❖ Um 14:45 Uhr: Treffen vor Eingang, Ablauf erläutern
- ❖ Ab 15:00 Uhr: Waffel backen, mit Senioren die Interview Fragen stellen und Gespräch entwickeln
- ❖ 17:00 Uhr: Verabschiedung, Gruppenfoto & Abschlussgespräch mit Pflegeleiterin

# Projektkontrolle



Terminplanung: keine Abweichung

Probleme: 2 Tage vor Projekttag hat uns ein Seniorenheim aus gesundheitlichen Gründen abgesagt -> Durchführung wäre vormittags gewesen

Problemlösung: 2. Seniorenheim kontaktiert und nachgefragt, ob wir zusätzlich vormittags und nachmittags kommen können & den Tag verbringen können -> Zusage erhalten

Projektplanung: entsprechend angepasst, Planung bleibt aber erhalten



# Projektabschluss

---



Projektdokumentation

Projektpräsentation

Projektevaluation

# Projektabschluss und Projektevaluation

---



- ❖ Fazit: Trotz kurzfristiger Änderungen war das Projekt erfolgreich. Wir konnten die Senioren unterhalten und Sie konnten „neue“ Spiele spielen
- ❖ Feedback von Senioren erhalten: Fanden die Spiele abwechslungsreich, Waffeln haben gut geschmeckt

„Kommt ihr morgen wieder“

„Lieblingsspiel Dosenwerfen“

„Der Tag war eine abwechslungsreiche Erfahrung vom Alltag“

„Es war eine schöne Erfahrung, die uns alle ein Lächeln ins Gesicht gezaubert hat“

„Danke, dass ihr für uns Mühe gegeben hat & die Waffeln waren auch sehr lecker“

# Projektabnahme und Projektevaluation

---



„ Insgesamt war der Tag ein voller Erfolg und hinterließ bei uns allen bleibende Eindrücke und Erinnerungen.“

Wir lernten nicht nur viel über das Leben der Senioren, sondern erfuhren auch, wie viel Freude und Dankbarkeit wir durch unsere Besuche in ihrem Leben schenken können. Diese Erfahrung bestärkte uns in unserem Engagement, uns weiterhin für das Wohl älterer Menschen einzusetzen und sie in ihrer Lebensqualität zu unterstützen.

„Doch es war nicht einfach und stressig aufgrund von unerwarteten Problemen“